

COLLIER DE MOTS

Ce jeu reprend le principe de la comptine « marabout bout de ficelle selle de cheval cheval de course.... ».

On peut imposer un nombre de mots (entre 5 et 10 selon le cycle) et demander aux enfants à ce que le dernier mot s'enchaîne avec le premier pour ainsi fermer « le collier de mots ».

On peut autoriser les formes conjuguées des verbes, comme dans l'exemple 1 ou les noms propres, comme l'exemple 4. L'usage du dictionnaire est une aide précieuse comme le montre l'exemple 3.

Exemples :

1. **H**éros-roder-dérapa-parrain-rinça-salle-aliment-mental-alléger-générosité-télégramme-meurtrier
2. Patin-tintamarre-marabout-boussole-solitaire-terreur-recommencer-serrer-réchauffer-ferrer
3. Estomac-marin-rincer-serré-récolter-tétras-tracé-sérosité-téton-tombeau
4. **A**liment-manteau-Thomas-marin-rincer-serrer-rédiger-Géraldine-dînette-nettoyer-yéti-Thibault-beauté-têter-terrain-rinçage-sagesse-gesticuler-lécher-chéri-Rita-tabasser-séparer-récemment-manta-tab**ac**