

DERNIÈRE - PREMIÈRE

Ce jeu consiste à inventer des phrases avec une seule consigne : chaque mot de la phrase, excepté le premier, doit commencer par la même lettre que le mot qui le précède. On peut appliquer la règle de phrase en phrase ou, plus simplement, par phrase.

Exemples avec consigne phrase par phrase :

Les sauterelles sont trop petites.

Un nuage est tombé en neige.

Demain, nous serons sortis sans Sophie.

Exemples avec consigne de phrase en phrase :

Bientôt, ton navire entrera à Avignon. Nos sœurs seront très surprises. Souvent, ton navire est très somptueux. Xavier regarde et tombe en nageant trop près.