

## LE MARCHÉ AUX PUCES

Il s'agit d'un jeu de liste qui fait suite au jeu n° 11. Le support est l'alphabet. L'enfant fait une liste de prénoms et essaie de trouver pour chacun un objet dont la première lettre est la même que l'initiale du prénom. C'est comme au marché aux puces, on peut trouver toutes sortes de choses !!

Les variantes sont nombreuses : le temps du verbe, des verbes différents à chaque ligne, les prénoms peuvent être des noms d'animaux, thèmes pour le 2nd mot, ...

Exemple par une élève de CM1 :

Adrien a trouvé une **a**rmoire.  
Barbara a trouvé une **B**arbie.  
Clémentine a trouvé une **c**améra.  
Delphine a trouvé un **d**omino.  
Estelle a trouvé une **é**ponge.  
Fernande a trouvé une **f**icelle.  
Gladys a trouvé une **g**uitare.  
Harry a trouvé de l'**h**uile.  
Iloria a trouvé une **i**nfraction.  
Julie a trouvé un **j**ustaucorps.  
Karima a trouvé un **k**épi.  
Laura a trouvé un **l**it.  
Mylène a trouvé du **m**uguet.  
Nicolas a trouvé une **n**oix.  
Oswaldo a trouvé un **œ**uf.  
Pauline a trouvé une **p**omme.  
Quentin a trouvé une **q**ueue.  
Raphaël a trouvé un **r**éveil.  
Sabrina a trouvé un **s**erpent.  
Terry a trouvé du **t**erreau.  
Ulysse a trouvé un **u**niforme.  
Valérie a trouvé un **v**élo.  
Walter a trouvé un **w**agon.  
Xavier a trouvé un **x**ylophone.  
Yacine a trouvé un **y**oyo.  
Zoé a trouvé un **z**èbre.